Универзитет у Београду  
Електротехнички факултет  
Принципи софтверског инжењерства





**Спецификација сценарија употребе функционалности ауторизације корисника**

Београд, 2020.

**ВЕРЗИЈЕ ДОКУМЕНТА**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Број верзије | Опис измене | Датум измене | Аутор |
| 1.0 | Основна верзија | 04.03.2020. | Андрија Колић |
| 1.1 | Формална инспекција | 28.03.2020. | Андрија Колић |
|  |  |  |  |

**САДРЖАЈ**

[1. УВОД 3](#_Toc36291646)

[1.1 Резиме 3](#_Toc36291647)

[1.2 Намена документа и циљне групе 3](#_Toc36291648)

[1.3 Референце 3](#_Toc36291649)

[1.4 Отворена питања 3](#_Toc36291650)

[2. СЦЕНАРИО АУТОРИЗАЦИЈЕ КОРИСНИКА 4](#_Toc36291651)

[2.1 Кратак опис 4](#_Toc36291652)

[2.2 Главни ток догађаја 4](#_Toc36291653)

[2.2.1 Корисник се успешно пријављује 4](#_Toc36291654)

[2.3 Алтернативни токови догађаја 4](#_Toc36291655)

[2.3.1 Корисник одустаје од пријаве 4](#_Toc36291659)

[2.3.2 Корисник уноси неисправне креденцијале 4](#_Toc36291660)

[2.3.3 Корисник је заборавио лозинку и врши успешан опоравак налога 4](#_Toc36291661)

[2.3.4 Корисник је заборавио и лозинку и мејл адресу 5](#_Toc36291662)

[2.3.5 Корисник је заборавио лозинку и уноси погрешан верификациони код 5](#_Toc36291663)

[2.3.6 Корисник је заборавио лозинку и неуспешно потврђује нову лозинку 5](#_Toc36291664)

[2.4 Посебни захтеви 6](#_Toc36291665)

[2.5 Предуслови 6](#_Toc36291666)

[2.6 Последице 6](#_Toc36291667)

# УВОД

## Резиме

Дефинисање сценарија употребе при ауторизацији корисника.

## Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању, а може се користити и при писању упутства за употребу.

## Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
|  |  |  |

# СЦЕНАРИО АУТОРИЗАЦИЈЕ КОРИСНИКА

## Кратак опис

Како би корисници могли да имају пун приступ функционалностима система потребно је да буду пријављени. У случају да је корисник већ направио налог у прошлости, потребно је само пријавити се на тај налог. Постоји више типова налога, али је поступак пријављивања исти за све. Корисник уноси своје креденцијале и након успешне провере добија приступ налогу.

## Главни ток догађаја

### Корисник се успешно пријављује

1. Корисник бира опцију пријављивања, која је присутна на свакој страници.
2. Систем приказује прозор помоћу кога се пријављује. Приказана су два обавезна поља: мејл адреса и лозинка. Постоје и додатне опције међу којима је и опција за опоравак налога за који је заборављена лозинка.
3. Корисник уноси мејл адресу и одговарајућу лозинку и притиска дугме за пријављивање.
4. Систем проверава да ли налог са датом адресом постоји и да ли је лозинка валидна. Након успешне провере приказује почетну страницу, сада са пуним приступом регистрованог корисника.

## Алтернативни токови догађаја



### Корисник одустаје од пријаве

* 1. Корисник не уноси мејл адресу и лозинку, већ притиска дугме за прекид пријаве.
     1. Систем приказује претходно отворену страницу без икаквих промена.

### Корисник уноси неисправне креденцијале

* 1. Корисник уноси погрешну мејл адресу или погрешну лозинку.
     1. Систем приказује исти прозор из корака 2 са додатим коментаром да постоји грешка у мејл адреси или лозинци.

### Корисник је заборавио лозинку и врши успешан опоравак налога

* 1. Корисник бира опцију за опоравак налога притиском на одговарајући линк.
     1. Систем приказује поље за унос мејл адресе. Од корисника се тражи да унесе мејл адресу за коју жели да изврши опоравак налога.
     2. Корисник уноси мејл адресу и притиска дугме за наставак са опоравком.
     3. Систем проверава да ли постоји налог са унетом адресом и затим шаље на ту адресу верификациони код. Приказује се поље за унос верификационог кода. Од корисника се тражи да унесе код који је примио на приложену мејл адресу.
     4. Корисник уноси верификациони код и притиска дугме за наставак са опоравком.
     5. Систем проверава унети код и затим приказује два поља за унос и потврду лозинке, као и индикатор о јачини исте.
     6. Корисник уноси и потврђује своју нову лозинку и притиска дугме за наставак.
     7. Систем проверава да ли се унете вредности поклапају и затим обавештава корисника да је успешно изменио лозинку. Систем приказује почетну страницу.

### Корисник је заборавио и лозинку и мејл адресу

* 1. Корисник бира опцију за опоравак налога притиском на одговарајући линк.
     1. Систем приказује поље за унос мејл адресе. Од корисника се тражи да унесе мејл адресу за коју жели да изврши опоравак налога.
     2. Корисник уноси мејл адресу и притиска дугме за наставак са опоравком.
     3. Систем детектује да за унету мејл адресу не постоји налог. Систем се враћа на страницу из претходног корака са додатним коментаром да за унету мејл адресу не постоји налог.

### Корисник је заборавио лозинку и уноси погрешан верификациони код

* 1. Корисник бира опцију за опоравак налога притиском на одговарајући линк.
     1. Систем приказује поље за унос мејл адресе. Од корисника се тражи да унесе мејл адресу за коју жели да изврши опоравак налога.
     2. Корисник уноси мејл адресу и притиска дугме за наставак са опоравком.
     3. Систем проверава да ли постоји налог са унетом адресом и затим шаље на ту адресу верификациони код. Приказује се поље за унос верификационог кода. Од корисника се тражи да унесе код који је примио на приложену мејл адресу.
     4. Корисник уноси верификациони код и притиска дугме за наставак са опоравком.
     5. Систем детектује да унети код није исправан и враћа се на претходну страницу са додатним коментаром да је унети код неисправан.

### Корисник је заборавио лозинку и неуспешно потврђује нову лозинку

* 1. Корисник бира опцију за опоравак налога притиском на одговарајући линк.
     1. Систем приказује поље за унос мејл адресе. Од корисника се тражи да унесе мејл адресу за коју жели да изврши опоравак налога.
     2. Корисник уноси мејл адресу и притиска дугме за наставак са опоравком.
     3. Систем проверава да ли постоји налог са унетом адресом и затим шаље на ту адресу верификациони код. Приказује се поље за унос верификационог кода. Од корисника се тражи да унесе код који је примио на приложену мејл адресу.
     4. Корисник уноси верификациони код и притиска дугме за наставак са опоравком.
     5. Систем проверава унети код и затим приказује два поља за унос и потврду лозинке, као и индикатор о јачини исте.
     6. Корисник уноси и потврђује своју нову лозинку и притиска дугме за наставак.
     7. Систем детектује да унете вредности нису идентичне. Систем се враћа на претходну страницу са додатним коментаром да унете вредности морају бити идентичне.

## Посебни захтеви

Треба осигурати што већу сигурност корисничких налога. Лозинка се у бази чува само у виду хеш вредности, тако да је потребно вредност коју корисник уноси при пријави обрадити пре упоређивања са оном у бази. Такође треба осигурати да верификациони код није могуће погодити. То постижемо коришћењем кодова адекватне дужине и ограничавањем трајања појединачног кода.

## Предуслови

Како би корисник започео поступак пријаве потребно је да није тренутно пријављен. У случају да је пријављен неопходно је да се корисник одјави.

## Последице

* Кориснику се након успешног пријављивања омогућавају све функционалности предвиђене за одабрани тип налога.